



KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: 010047030 A
(43)Date of publication of application: 15.06.2001

(21)Application number: 990051055
(22)Date of filing: 17.11.1999

(71)Applicant: WELLNE INFORMATION
& COMMUNICATION
CO., LTD.

(72)Inventor: KIM, JU YEONG
LEE, UN SONG

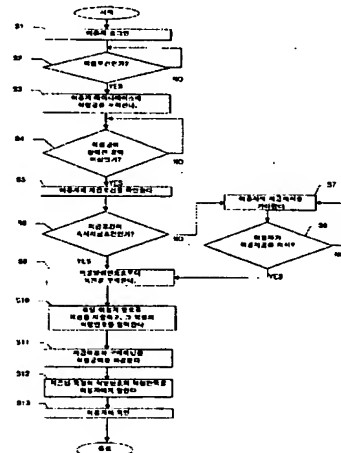
(51)Int. Cl. G06F 17/60

(54) METHOD AND APPARATUS FOR PROVIDING LOTTERY TICKET USING DATA COMMUNICATION NETWORK

(57) Abstract:

PURPOSE: A method and an apparatus for providing a lottery ticket using a data communication network is provided to activate an advertisement system through a data communication network by enabling a user which sees an advertisement to receive a lottery ticket using the .

CONSTITUTION: One among a plurality of users access a computer for a log-in(S1). It is checked whether an information utility of the user is suitable for an accumulation condition(S2). The fixed amount of money is accumulated in a reserve area of a user database of the user(S3). It is checked whether the user's reserve is the above of the standard amount(S4). It is checked whether a provision condition selected by the user(S5). It is checked whether the provision condition is a prompt provision condition (S6). Until the user orders a direct purchase, a lottery ticket purchase is delayed(S7). It is checked whether the user order to provide a lottery ticket(S8). The lottery ticket is purchased from a lottery ticket issuer(S9). An identification number of the lottery ticket is inputted to the user database of the user(S10). The purchase amount of money is subtracted from the present accumulation amount of money(S11). User information including the identification number inputted is provided to the user side(S12).



COPYRIGHT 2001 KIPO

Legal Status

Final disposal of an application (application)

BEST AVAILABLE COPY

공개특허특2001-0047030

(19)대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)(51) Int. Cl. 6
G06F 17/60(11) 공개번호 특2001-0047030
(43) 공개일자 2001년06월15일(21) 출원번호 10-1999-0051055
(22) 출원일자 1999년11월17일(71) 출원인 웰넷정보통신 주식회사 김주영
서울 강남구 역삼2동 773-3 영광빌딩 3층
(72) 발명자 김주영
충청남도천안시쌍용동1923용암동아벽산아파트105-801
이운송
서울특별시도봉구창동601-18

심사청구: 없음

(54) 데이터통신망을 이용한 복권지급방법 및 이 방법을실행하기 위한 장치

요약

본 발명은, 이용자가 복권지급인의 컴퓨터에 로그인하는 단계, 로그인 한 이용자의 정보의 이용상태가 복권지급인이 제시한 적립조건을 만족하는 지 여부를 판단하는 단계, 이용자가 적립조건을 만족하는 경우, 정해진 금액을 복권지급인 컴퓨터의 이용자영역에 제공된 이용자 계좌에 적립하는 단계, 이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인지를 판단하는 단계, 이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인 경우, 지급조건에 따라 복권을 구매하는 단계, 구매한 복권의 식별번호를 상기 이용자영역에 입력함으로써 이용자 앞으로 복권을 지급하는 단계, 이용자 계좌의 적립금에서 실제복권 구매에 상당하는 금액을 차감하고, 그 결과를 상기 이용자 계좌에 수정입력하는 단계, 및 이용자 계좌에 대한 적립금 적립내역, 적립금 사용내역, 지급복권의 식별번호 및 적립금 잔액을 포함하는 이용자정보를 해당 이용자에게 통지하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 데이터통신 네트워크를 이용한 복권지급방법을 제공한다. 그 결과, 네트워크에 접속하여 광고제공자가 제공하는 광고물을 읽어 본 이용자는 광고를 열람한 대가로 복권을 무료로 지급받는 효과를 갖게 되어, 네트워크를 이용한 광고시스템의 광고효과를 높이게 한다. 또한, 사용자는 간단하므로 편리하면서도, 신뢰할 만한 방법으로 복권을 지급받고, 해당 복권에 대한 당첨여부를 확인할 수 있는 효과가 있다.

대표도

도2

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 따른 복권지급방법이 구현되는 컴퓨터 네트워크 시스템을 개략적으로 도시한 도면,
도 2는 본 발명에 따른 하나의 처리형태에 따른 복권지급방법의 개략적인 처리흐름도,
도 3은 본 발명에 따른 하나의 처리형태에 따른 당첨통지방법의 개략적인 처리흐름도,
도 4는 도 2에 도시된 처리흐름도 중, 단계 S12 및 S13의 복권지급통지 및 수령확인절차에 대한 한가지 예를 설명하는 처리흐름도이다.

<도면의 주요부분에 대한 부호의 설명>

1, 2: 이용자 컴퓨터 3, 4: 기억장치
5: 네트워크 6: 복권지급인 컴퓨터
7: 기억장치 8: 복권발행인 컴퓨터

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야 종래기술

본 발명은, 자신이 제공하는 정보를 이용한 이용자에게 복권을 무료로 지급하고, 무로지급된 복권의 당첨을 확인하여 당첨 여부를 복권수령인인 이용자에게 통지하는 것을 내용으로 하는 복권지급방법 및 이 방법을 실행하는 장치에 관한 것이다.

특히, 본 발명은 정보이용자가 인터넷 등의 데이터통신망을 통해 제공되는 광고게시물 등을 보는 대가로 적립금을 주고, 이 적립금으로 실제 발행된 복권을 대신 구매하여 무상으로 지급하며, 지급된 복권의 당첨을 확인하여 당첨된 복권을 지급 받은 이용자에게 통지하는 방법 및 이 방법을 실행하기 위한 장치에 관한 것이다.

일반적으로 알려진 복권으로는 즉석식 복권과 추첨식 복권이 있다. 이 중 즉석식 복권은 복권 발행시에 발행복권 중 일부가 당첨복권이 지정되어 당첨여부를 확인할 수 있도록 표기가 된 후, 그 표기를 감추도록 제조된다. 그리하여 이를 구매한 구매자가 감추어진 상태를 해제하여 즉석에서 당첨여부를 확인할 수 있도록 한다. 한편, 추첨식 복권은 보통 일정기간을 단위로 발행되고, 발행된 복권 전체를 대상으로 추첨을 행하여, 당첨복권을 확인할 수 있도록 제조된다. 보통 추첨식 복권에는 각각에 대해서 고유의 복권번호가 부여되어 각각을 식별할 수 있도록 한다.

이러한 복권은, 일반적으로 구매하려는 의사를 가진 자가 복권판매소에서 복권을 직접 구매하므로, 구매가 불편하였으며, 자신이 구매한 복권을 당첨여부를 확인하는 과정도 신문이나 자동응답전화를 통해 얻어야 하므로, 불편하였다.

최근에는, 이러한 복권의 구매과정을 대행해주는 형태의 사업이 특히 인터넷을 통해 소개되고 있다. 이러한 시스템으로는 구매자가 복권 구매를 위한 대금을 미리 구매대행자에게 송금하여 적립하거나, 자신의 금융계좌에서 자동출금하도록 하면, 구매대행자는 정해진 약속대로 복권을 구매하고 이를 구매자에게 배달하는 형태의 것이 알려져 있다.

그러나, 이러한 시스템에서는 구매자가 직접 구매를 하지 않아도 자신의 앞으로 배달된다는 편리한 점은 있으나, 결국은 구매자가 직접 복권의 당첨여부를 확인해야 하는 불편함이 남아있다. 또한 복권구매를 위한 대금은 구매자가 지불할 수밖에 없다는 예로부터의 한계를 벗어나지 못한다.

또한, 최근에 확대되고 있는 인터넷영역에서의 광고시스템에서는, 이용자가 광고물을 보는 것만으로, 그 대가를 지불하는 형태의 시스템이 개발되어 있다. 이 시스템에서는 회원으로 가입하고, 인터넷을 통해 제공되는 일정한 정보를 보게 되면, 그 회원에게 각 광고마다에 대해 정해진 일정액을 계좌에 적립하고, 이 적립된 금액이 소정의 액수를 초과하면, 이용자의 금융계좌로 적립금을 송금해주는 체계를 가진다. 그러나, 이러한 시스템은 인터넷을 이용한 광고가 활성화 되도록 하는 효과가 있으나, 본질적으로 광고를 본 대가를 현금으로 지급받는 형태에 불과할 뿐, 적립된 금액을 이용하여 새로운 형태의 투자 또는 게임을 즐길 수 있는 기회를 부여하고 있지는 못한다.

또한, 최근에는 어떤 조건을 만족하여 적립된 가상의 적립금이 일정액을 초과하면, 가상의 적립금을 가지는 자가 직접 예상되는 당첨번호를 입력하고, 이 입력된 번호가 허가받은 복권발행업자가 행하는 실제 복권에 대한 당첨번호와 일치하면, 당첨으로 간주하고 일정액의 보상금(당첨금)을 이 시스템을 운영하는 자가 지급하는 형태의 인터넷 가상공간에서의 가상 복권시스템도 공개되어 있다.

그러나, 이러한 시스템은 본질적으로 실제복권을 지급하는 것은 아니므로, 그 당첨금에 대해서도 제한이 따르며, 실제복권에 대한 당첨번호만을 가상복권의 당첨여부확인에 이용하는 것에 불과하다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

본 발명은 다양한 형태의 데이터통신망을 통해서 이용자가 광고를 보거나 광고를 보면서 각종의 정보를 제공하거나 이용하는 것만으로 적립금을 누적할 수 있도록 하고, 이 적립금을 실제복권을 지급받는 데 사용할 수 있도록 하며, 또한, 실제 복권을 지급받은 이용자가 실제복권을 소유하고 있지 않더라도, 신뢰성을 가지고 복권의 지급사실을 믿을 수 있고, 또한 지급받은 복권에 대한 당첨확인을 용이하게 할 수 있도록 하는 방법 및 장치를 제공함으로써, 데이터통신망을 통한 광고시스템을 활성화시키는 것을 제1목적으로 한다.

또한, 본 발명은, 가상의 번호만을 받은 이용자가 자신이 실제 수령한 사실을 확인하고 이를 입증할 수 있는 자료를 확보할 수 있도록 하여, 복권의 지급에 대한 신뢰성을 확보할 수 있도록 하는 방법 및 이 방법을 실행하는 장치를 제공하는 것을 제2목적으로 한다.

또한, 본 발명은, 복권발행인이 실제복권을 인쇄 등의 방법으로 발행하기 전에, 지급인이 서비스 이용자에게 지급할 복권의 식별번호를 복권지급인과 복권발행인 사이에서 예약할 수 있도록 함으로써, 실제 발행되는 복권의 수를 줄일 수 있도록 하고, 그 결과 복권발행인의 복권발행에 따른 제조비용 및 유통비용을 절감할 수 있도록 하는 방법 및 장치를 제공하는 것

을 제3목적으로 한다.

발명의 구성 및 작용

전술한 목적을 실현하기 위한 수단으로, 본 발명은, 이용자가 복권지급인의 컴퓨터에 로그인하는 단계, 로그인 한 이용자의 정보의 이용상태가 복권지급인이 제시한 적립조건을 만족하는 지 여부를 판단하는 단계, 이용자가 적립조건을 만족하는 경우, 정해진 금액을 복권지급인 컴퓨터의 이용자영역에 제공된 이용자 계좌에 적립하는 단계, 이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인지를 판단하는 단계, 이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인 경우, 지급조건에 따라 복권을 구매하는 단계, 구매한 복권의 식별번호를 상기 이용자영역에 입력함으로써 이용자 앞으로 복권을 지급하는 단계, 이용자 계좌의 적립금에서 실제복권 구매에 상당하는 금액을 차감하고, 그 결과를 상기 이용자 계좌에 수정입력하는 단계, 및 이용자 계좌에 대한 적립금 적립내역, 적립금 사용내역, 지급복권의 식별번호 및 적립금 잔액을 포함하는 이용자정보를 해당 이용자에게 통지하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 데이터통신 네트워크를 이용한 복권지급방법을 제공한다.

또한, 본 발명에 따른 복권지급방법은, 전술한 방법에 실제복권의 추첨 후, 당첨번호를 상기 복권지급인 컴퓨터에 입력하는 단계와, 이용자 앞으로 지급된 복권의 식별번호 중 추첨된 당첨번호와 일치하여, 이용자에게 지급된 복권이 당첨되었는 것이 있는 지 여부를 확인하는 단계와, 이용자에게 지급된 복권이 당첨된 경우, 그 결과를 이용자정보로서 이용자에게 제공하는 단계를 포함시키도록 구성된다.

또한, 본 발명에 따른 복권지급방법에서, 복권을 구매하는 단계는, 복권발행인 컴퓨터로 데이터 통신망을 경유하여 구매를 신청하는 단계, 및 상기 복권발행인 컴퓨터로 데이터 통신망을 경유하여 구매한 복권의 식별번호를 통지받는 단계를 더 포함시키는 것이 바람직하다.

이때, 상기 지급조건은, 적립금이 일정액 이상이면 복권구매를 즉시 실행하도록 하는 즉시지급조건과 이용자가 직접 구매 지시를 할 때까지 복권구매를 유보하는 유보지급조건 중에서, 이용자의 사전선택에 의해 사전 설정되도록 한다.

또한, 본 발명에 따른 복권지급방법은, 전술한 방법에서 상기 이용자가 자신의 계좌에 대한 적립금 적립내역, 적립금 사용내역, 지급복권의 식별번호 및 적립금 잔액을 포함하는 이용자정보를 제공하는 단계는, 상기 제공된 내용과 동일한 내용을 포함하는 사본을 수정불가인 상태로 복권지급인의 컴퓨터에 저장하는 단계를 더 포함하도록 구성된다. 이때, 상기 복권지급인로부터 이용자로의 통지내용에는 복권지급인이 부여한 암호화코드가 포함되도록 이루어지는 것이 바람직하다.

또한, 본 발명에 따른 복권지급방법은, 전술한 방법에서 상기 복권지급인로부터 이용자에게로 제공되는 상기 이용자정보는 이용자가 그 내용을 확인하고 자신의 컴퓨터에 저장할 수 있도록 제공되며, 상기 이용자는 그 제공된 이용자 정보를 확인하였음을 알리는 확인정보를 복권지급인 컴퓨터로 송신하는 단계를 더 포함하도록 구성된다. 이때에도, 상기 이용자로 부터 상기 복권지급인로의 확인정보에는 상기 이용자가 부여한 암호화코드가 포함되는 것이 더욱 바람직하다.

본 발명의 일 실시예에 따르면, 상기 적립조건은, 복권지급인이 제공하는 인터넷 웹 페이지 상에 게시된 다수의 광고물 중 하나 이상을 열어보는 것이고, 게시된 광고물 각각에는 고유의 적립금액이 사전에 설정되도록 한 것이다.

또한 본 발명의 다른 실시예에 따르면, 상기 적립조건은, 복권지급인이 광고와 함께 제공하는 대화방을 이용자가 일정시간 이상 이용하는 과정을 포함하는 것으로 하여도 좋다.

또한 또 다른 실시예에 따르면, 상기 적립조건은, 복권지급인이 광고와 함께 제공하는 퀴즈방 내에서 이용자가 퀴즈를 풀이하는 과정을 포함하는 것이 바람직하다.

또한 본 발명의 또 다른 실시예에 따르면, 상기 적립조건은, 전체 이용자가 게시된 다수의 광고물을 열어 본 회수를 기준으로 할 때, 이용자가 광고물을 열어 본 시점이 일정시점을 기준으로 정해진 회수에 해당되는 조건인 것을 특징으로 하는 복권지급방법을 제공한다.

또한, 본 발명에 따르면, 전술한 구성의 복권지급방법을 실행하기 위한 복권지급장치를 제공한다.

이하, 본 발명의 기본적인 구성을 첨부된 도면을 참조하여 실시예로서 상세히 설명하도록 한다.

도 1은 본 발명에 따른 복권구매대행 및 당첨통지방법이 구현되는 컴퓨터 네트워크 시스템을 개략적으로 도시한 도면이다. 도 1에는 이용자 컴퓨터(1, 2)를 2개만을 도시하였지만, 다수의 이용자 컴퓨터가 인터넷 등의 네트워크(5)를 통해 복권지급인 컴퓨터(6)에 접속될 수 있는 것으로 가정한다. 복권발행인 컴퓨터(8)는 복권지급인 컴퓨터와 신호를 송수신할 수 있도록 구성할 수 있다.

이용자 컴퓨터(1, 2), 복권지급인 컴퓨터(6) 및 복권발행인 컴퓨터(8) 사이에서의 접속은 인터넷 네트워크를 사용하는 경우를 일반적인 예로 들 수 있으며, 반드시 이에 한정되는 것은 아니다. 다만, 어떤 형식의 이용자가 복권지급인이 제공하는 정보를 볼 수 있도록 접속되고, 복권발행인과 복권지급인 사이에서 정보를 주고받을 수 있는 것이면 좋다.

또한, 복권지급인 컴퓨터(6)는, 이용자(1, 2)가 복권지급인 컴퓨터(6)에 접속하여 로그인을 하면, 그 후 이용자가 복권지급인이 제공하는 광고 등을 포함한 다양한 정보를 검색할 수 있도록 작동한다.

또한, 복권지급인이 제공하는 정보의 형식은 HTML문서로 작성된 웹페이지 형식이 일반적이지만, 반드시 이에 한정되지 않는다. 복권지급인이 제공하는 정보 중에는 광고를 목적으로 하는 텍스트 정보, 정지화상 정보, 동화상 정보 및 음성정보가 포함된다.

이러한 광고정보는 복권지급인의 컴퓨터(6)의 기억장치(7)에 광고제공자 데이터베이스 형태로 저장되어 있다가, 이용자가 해당 자료에 대한 읽기를 요청하면, 그 데이터를 인터넷 등의 네트워크를 통해 이용자 측으로 전송된다. 데이터에 대한 생성, 저장 및 전송 등에 대해서는 다양한 기술이 공개되어 있으므로 상세한 설명은 생략한다.

또한, 복권지급인 컴퓨터(6)의 기억장치(7)에는 또한 이용자에 대한 각종 정보가 이용자 데이터베이스 형태로 역시 저장된다.

이 이용자 데이터베이스로 기록될 이용자정보로는, 이용자 로그인을 위한 ID 및 비밀번호 등에 대한 정보, 이용자가 직접 선택한 각종의 설정내용이 포함되며, 또한, 그 이용자가 전송한 광고정보 등을 읽게 됨에 따라 지급되는 적립금에 대한 적립내역 및 지불내역, 적립금잔액, 사용자가 지정한 지급조건, 사용자에게 지급한 복권에 대한 식별번호정보 및 지급된 복권의 당첨여부정보 등이 포함된다. 그 외에도, 이용자에 대한 복권지급통지, 이용자로부터의 구매확인통지, 당첨여부통지 등의 각종 이용자와 복권지급인 사이에서 이루어지는 각종 통지문에 대한 정보가 포함된다.

특히, 이용자 데이터베이스에 이용자가 설정할 수 있는 설정내용으로는, 복권지급에 따른 지급조건이 포함된다. 지급조건으로는, 일정액 이상 적립되면 그 즉시 복권을 지급하도록 하는 즉시지급조건, 적립금액이 일정액 이상되더라도 이용자의 특별한 지급지시가 있을 때까지 지급을 유보하도록 하는 유보지급조건 등이 포함된다.

또한, 기억장치(7)에는 복권발행인과 복권지급인 사이에서의 복권구매 등에 따른 각종 정보 즉, 구매된 복권의 식별번호, 구매량등이 저장될 복권발행인 데이터베이스 영역이 마련된다. 기억장치(7)에 복권지급인 컴퓨터를 제어하기 위한 각종의 제어프로그램이 기억되는 것은 당연할 것이다.

이하, 도 2 내지 도 4를 참고하여, 본원 발명에 따른 복권지급방법을 상세히 설명하도록 한다.

도 2는, 본 발명에 따른 하나의 처리형태에 따른 복권지급방법의 개략적인 처리흐름도이며, 도 3은 지급된 복권에 대한 당첨확인 및 결과 통지방법에 대한 개략적인 처리흐름도이다. 한편, 도 4는 도 2의 단계 S11 및 단계 S12의 복권지급통지 및 복권수령확인에 대한 데이터 처리과정을 보다 상세히 도시한 처리흐름도이다.

도 2에서, 복권지급처리의 시작은 다수의 이용자 중 한 명이 복권지급인 컴퓨터에 로그인 하는 것으로 시작된다(S1). 이용자의 계정은 로그인 이전에 이미 설정된 것으로 한다.

이후, 복권지급인이 허용한 영역에서 이용자가 일정한 정보이용을 하기 시작하면, 해당 이용자의 정보이용이 적립금을 부여하는 조건 즉, 적립조건인가를 확인하고(S2), 적립조건에 적합하면, 해당 이용자의 이용자 데이터베이스의 적립금 영역에 일정액을 적립한다(S3).

적립조건으로는 광고제공자가 복권지급인을 통해 제공한 광고물을 열어보는 것(예를 들면, 광고용 배너를 클릭하는 것)을 예로 들 수 있으며, 이 경우, 광고물 각각에는 고유의 적립금(예를 들면, A사 제품광고는 30원, B사의 제품광고는 50원)이 설정되어, 이용자가 이 광고물을 열어보는 것으로 해당 적립금을 이용자 데이터 베이스의 적립금 영역에 일정액을 추가로 적립할 수 있도록 한다.

또 다른 적립조건으로는, 복권지급인에 의해 광고물과 함께 제공하는 대화방을 이용하는 것을 예로 들 수 있다. 이 경우에는 일정시간 이상 대화방을 이용하는 것으로서, 적립금이 누적되도록 할 수 있다.

또한 적립조건으로는, 복권지급인에 의해 광고물과 함께 제공되는 퀴즈방을 이용하는 것을 예로 들 수 있다. 이 경우에는, 일정시간 퀴즈방을 이용하거나, 주어진 퀴즈의 성적에 따라 적립금의 누적액이 다르도록 할 수 있다.

또 다른 적립조건으로는, 일정시점을 기준으로 이후, 복권지급인 컴퓨터를 방문한 방문자의 누적수가 일정수(예를 들면,

1000번째, 2000번째, 3000번째 등)에 해당되는 경우에 해당 이용자에게 일정액을 특별적립금(예를 들면, 1000원)으로 주는 경우를 예로 들 수 있다.

또한, 일정시점을 기준으로 현재 로그인 하고 있는 이용자들이 광고물을 열어 본 누적회수(광고물에 대한 클릭 수)가 일정수가 되면(예를 들면, 광고물 클릭수 1000번째, 2000번째 등) 해당 이용자에게 일정액을 특별적립금(예를 들면, 1000원)으로 주는 경우를 예로 들 수 있다.

이 경우, 복권지급인의 컴퓨터는 모든 이용자가 클릭 등을 통해 현재의 광고물을 열어 본 누적수를 확인할 수 있도록 그 내용을 게시한다. 즉, 바로 전에 특별적립금을 지급한 시점을 기준으로 현재까지 누적 클릭수가 950회라는 사실을 게시하는 것을 예로 들 수 있다. 이 경우, 현재 복권지급인 컴퓨터를 방문하고 있는 이용자는 현재 기준으로 50번째로 광고물을 클릭하면 특별적립금을 받을 수 있다는 점을 알 수 있게 된다.

이후, 각 이용자의 적립금이 일정하게 정해진 기준금액으로 누적되었는지를 확인한다(S5). 기준금액은 복권의 구매할 수 있는 최소액으로서, 1000원, 2000원 등으로 예를 들 수 있다.

그후, 이용자의 적립금이 기준금액 이상이 되면, 실제복권의 지급을 준비하게 된다. 이 경우 복권의 지급을 위해서는, 복권지급방식에 대해 사용자가 선택한 지급조건을 확인한다(S5).

지급조건은 지급대상복권 즉, 어떤 발행자가 제공한 복권을 구매할 것인가(예를 들면, 주택복권, 체육복권 등)에 대해 이용자가 선택한 조건을 포함한다. 또한, 지급조건에는 적립금을 사용하는 방식을 포함할 수 있다. 즉, 적립금이 복권구매가 가능한 일정액 이상이면, 즉시 복권을 지급하도록 하는 즉시지급조건(S6)과, 사용자가 직접 구매를 지시할 때까지 복권구매를 유보하도록 하는 유보지급조건(S7, S8)을 고려할 수 있다.

지급조건을 확인하여 복권지급을 지시하는 것으로 확인되면, 복권발행인으로부터 복권을 구매하여(S9), 구입된 복권을 해당 이용자 앞으로 복권을 지급하고, 이 지급된 복권의 식별번호를 해당 사용자의 사용자 데이터 베이스에 입력한다(S10).

이때, 복권발행인으로부터 복권을 구매하여 구매한 복권을 해당 이용자에게 지급하고, 이용자 앞으로 지급된 복권의 식별번호를 입력하는 방식은, 복권지급인에 의해 복권발행인으로부터 현물로 직접 구매하고, 이 구매한 복권의 식별번호를 수동으로 입력하는 방식을 사용할 수 있다. 또한, 복권발행인 컴퓨터와의 사이에서 네트워크를 통해 구매를 신청하여, 복권을 현물 없이 가상으로만 구매하고, 이 구매한 복권의 식별번호를 받아서, 이 식별번호를 복권지급인 컴퓨터의 사용자 데이터 베이스에 기록하는 방식을 택할 수도 있다.

또한, 복권지급인과 복권발행인 사이의 복권구매는 일괄 구매일 수도 있으며, 복권을 지급받은 조건을 만족한 사용자가 복권지급을 지시하게 될 때마다, 복권발행인으로부터 복권을 구매하는 방법을 사용할 수도 있다. 후자의 경우, 그때마다, 복권지급인이 복권발행인 컴퓨터에 접속하도록 하여 복권을 구매하고, 구매한 복권의 식별번호를 받도록 하는 것이 바람직하다.

이 경우, 복권발행인은 복권을 인쇄하여 실제 발행하기 전에 복권지급인에게 복권 식별번호를 판매하고, 전체 발행대상 식별번호 중, 복권지급인에게 판매한 식별번호 이외의 나머지 식별번호만을 인쇄하여 유통시키도록 할 수 있다. 그러면, 복권발행인의 입장에서는 복권의 발행 및 유통에 소요되는 비용을 절감시킬 수 있다. 또한, 복권지급인 입장에서는 직접 복권발행인을 방문하여 실물복권을 구매하는 번거로움도 피할 수 있다.

전술한 방법 중 어느 한 가지 방법으로, 복권지급인이 복권발행인으로부터 복권을 구매하고 나서, 구매한 복권의 식별번호 중 정해진 양을 지급이 지시된 사용자의 데이터 베이스에 입력한다. 그리고, 현재 적립액에서 구입액 만큼을 차감하고(S11), 차감된 잔액과 구입되어 입력된 식별번호를 포함하는 사용자정보를 이용자 측에 제공한다(S12).

이 구매한 식별번호를 포함하는 사용자정보는 이용자가 복권지급인 컴퓨터에 로그인하여 자신의 사용자 영역에서 그 내용을 확인하도록 할 수 있으며, 또한, E-mail 등을 이용하여 별도의 통지를 할 수 있도록 하는 것도 좋다.

이러한 복권지급통지 및 수령확인과정(S12, S13)을 보다 상세히 나타낸 것이 도 4이다. 단계 S21에서 복권지급인은 해당 이용자 앞으로 지급된 복권의 식별번호 및 적립금잔액을 포함하는 지급사실정보를 이용자가 확인할 수 있는 상태로 제공한다. 그 구체적인 방법으로는, 사용자 데이터 베이스에 기록하여 사용자가 로그인하여 직접 확인할 수 있도록 하거나, 또는 이 지급사실정보를 이용자에게 통지하는 방법이 고려될 수 있다.

특히, 상기 복권지급인로부터 이용자로의 지급사실정보에 대한 통지는 이용자가 자신의 컴퓨터에 수정이 불가능한 상태로 저장할 수 있도록 하는 것이 바람직하다. 그러면, 이용자가 복권지급에 대한 신뢰성을 가질 수 있도록 하며, 동시에 이용자가 복권을 가상으로만 지급하여 그 복권에 대한 식별번호만을 가지는 데 불과하다는 데서 발생하는 불안감을 없애도록 할 수 있다. 또한 이후의 발생될 수도 있는 법률분쟁의 여지를 차단하는 효과가 있다. 이 경우, 통지문에 대한 수정이 불가능

하도록 하기 위해, 복권지급인이 제공하는 전용 프로그램을 이용하여서만, 열람하도록 할 수도 있으며, 복권지급인이 제공하는 암호화 규칙에 따라 암호화를 수행할 수도 있다.

단계 S22에서, 이용자는 복권의 식별번호에 대한 정보를 포함하는 지급사실정보를 복권지급인 컴퓨터에 로그인하여 자신에게 제공된 영역에서 지급사실을 확인하도록 할 수 있다. 또는 이를 E-mail등으로 통지받아서, 지급받은 복권의 식별번호, 적립금 사용내역 및 잔액을 확인할 수 있도록 할 수도 있다. 또한 이 지급사실정보는 이용자의 컴퓨터에 수정불가하게 저장될 수 있다.

그 후, 지급된 복권번호를 수령하였음을 확인하는 수령확인정보를 복권지급인 컴퓨터에 통지하도록 구성한다. 이때, 이용자의 수령확인정보는 이용자가 구매한 복권의 식별번호 및 그 계좌의 적립잔액이 정확함을 확인하는 정보로 한다. 또한 수령확인에는 특별한 법률적 효과를 부여하도록 할 수 있다. 이러한 목적으로, 상기 수령확인정보는 이용자가 부여한 암호화 코드 등을 이용하여 암호화를 수행하고, 그 결과를 복권지급인 컴퓨터로 송신한다.

이상의 복권지급인과 수령인인 이용자 사이에서의 지급사실정보 및 수령확인정보의 송수신 과정은 본 발명에서의 필수적인 구성요소는 아니다.

다음으로, 지급된 복권에 대한 당첨확인과정을 도 3을 참고하여 설명하도록 한다.

전술한 바와 같은, 방법으로 이용자의 계좌에 적립된 적립금으로 실제복권을 지급하고, 그 지급된 복권의 식별번호를 이용자(복권수령인)가 확인할 수 있도록 한 후, 일정기간이 경과하고 나서 복권에 대한 추첨이 이루어진다. 그리하여, 실제 복권에 대한 당첨복권의 식별번호가 발표되면, 당첨복권의 식별번호를 복권지급인 컴퓨터에 입력한다(S14). 그리고, 복권지급인 컴퓨터에서는 복권발행인으로부터 구매하여 이용자 앞으로 지급한 복권들에 대해서 그 식별번호가 당첨복권의 식별번호와 동일한 것이 있는 지를 확인한다(S15). 그리고, 그 결과, 당첨복권의 식별번호와 동일한 식별번호의 복권을 구매한 (소유한) 이용자에게 당첨사실을 통지한다(S16). 그 밖의 식별번호를 가진 복권을 구매한 자에게는 낙첨사실을 통지한다(S17). 이때 통지의 형식은 당첨복권을 구매한 이용자에게는, 로그인하여 확인할 수 있도록 할 수도 있으나, 또한 E-mail등으로 통지하면 더욱 바람직하다. 한편, 낙첨복권을 구매한 이용자에게는 로그인하여 확인할 수 있도록 게시하는 것으로 충분하다.

발명의 효과

전술한 바와 같은 방법으로 복권구매를 대행하는 방법을 제공함으로써, 광고물을 읽어 본 이용자가 그 대가로 복권을 무료로 지급 받는 효과를 갖게 된다. 따라서, 네트워크를 이용한 광고시스템의 광고효과를 높임과 동시에, 사용자는 간단하므로 편리하면서도, 신뢰할 만한 방법으로 복권을 지급받고, 해당 복권에 대한 당첨여부를 확인할 수 있다.

(57)청구의 범위

청구항1

이용자가 복권지급인의 컴퓨터에 로그인하는 단계,

로그인 한 이용자의 정보의 이용상태가 복권지급인이 제시한 적립조건을 만족하는 지 여부를 판단하는 단계,

이용자가 적립조건을 만족하는 경우, 정해진 금액을 복권지급인 컴퓨터의 이용자영역에 제공된 이용자 계좌에 적립하는 단계,

이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인지를 판단하는 단계,

이용자 계좌의 적립금이 일정액 이상인 경우, 지급조건에 따라 복권을 구매하는 단계와,

구매된 복권의 식별번호를 상기 이용자영역에 입력함으로써, 이용자 앞으로 복권을 지급하는 단계,

이용자 계좌의 적립금에서 실제복권 구매에 상당하는 금액을 차감하고, 그 결과를 상기 이용자 계좌에 수정입력하는 단계, 및

이용자 계좌에 대한 적립금 적립내역, 적립금 사용내역, 지급복권의 식별번호 및 적립금 잔액을 포함하는 이용자정보를 해당 이용자에게 통지하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 데이터통신 네트워크를 이용한 복권지급방법.

청구항2

제1항에 있어서,

실제복권의 추첨 후, 당첨번호를 상기 복권지급인 컴퓨터에 입력하는 단계와,

이용자 앞으로 지급된 구매복권의 식별번호 중 추첨된 당첨번호와 일치하여, 이용자에게 지급된 복권이 당첨되었는 것이 있는 지 여부를 확인하는 단계와,

이용자에게 지급된 복권이 당첨된 경우, 그 결과를 이용자정보로서 이용자에게 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로

로 하는 복권지급방법.

청구항3

제1항에 있어서,

복권을 구매하는 단계는,

복권발행인 컴퓨터로 데이터 통신망을 경유하여 구매를 신청하는 단계, 및

상기 복권발행인 컴퓨터로 데이터 통신망을 경유하여 구매한 복권의 식별번호를 통지받는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항4

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 지급조건은, 적립금이 일정액 이상이면 복권구매를 즉시 실행하도록 하는 즉시지급조건과 이용자가 직접 구매지시를 할 때까지 복권구매를 유보하는 유보지급조건 중에서, 이용자의 사전선택에 의해 사전 설정되는 것을 특징으로 하는 복권 지급방법.

청구항5

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 이용자가 자신의 계좌에 대한 적립금 적립내역, 적립금 사용내역, 지급복권의 식별번호 및 적립금 잔액을 포함하는 이용자정보를 제공하는 단계는,

상기 제공된 내용과 동일한 내용을 포함하는 사본을 수정불가인 상태로 복권지급인의 컴퓨터에 저장하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항6

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

복권지급인로부터 이용자에게로 제공되는 상기 이용자정보는 이용자가 그 내용을 확인하고 자신의 컴퓨터에 저장할 수 있도록 제공되며, 상기 이용자는 그 제공된 이용자 정보를 확인하였음을 알리는 확인정보를 복권지급인 컴퓨터로 송신하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항7

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 적립조건은, 복권지급인이 제공하는 인터넷 웹 페이지 상에 게시된 다수의 광고물 중 하나 이상을 열어보는 것이며, 게시된 광고물 각각에는 고유의 적립금액이 사전에 설정되는 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항8

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 적립조건은, 복권지급인이 광고와 함께 제공하는 대화방을 이용자가 일정시간이상 이용하는 과정을 포함하는 것임을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항9

제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 적립조건은, 복권지급인이 광고와 함께 제공하는 퀴즈방 내에서 이용자가 퀴즈를 풀이하는 과정을 포함하는 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

청구항10

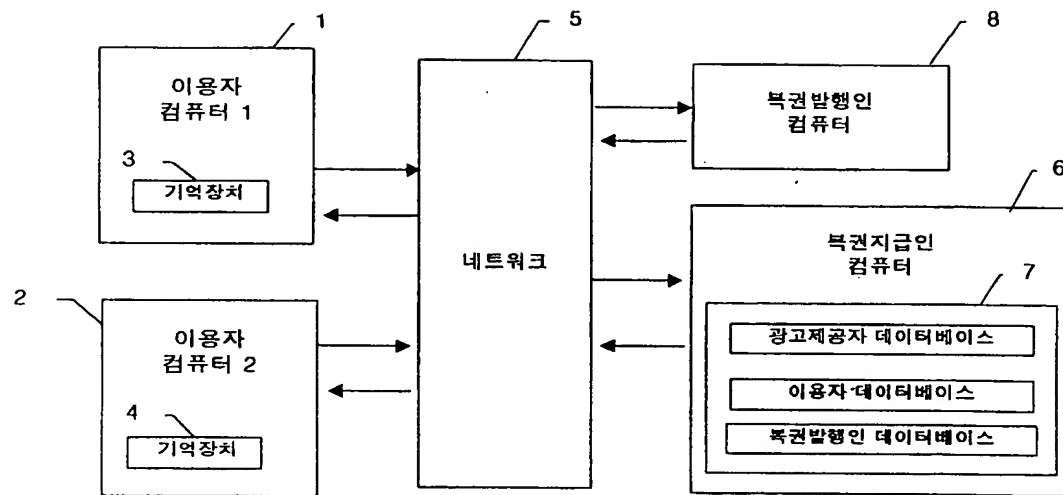
제1항 내지 제3항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 적립조건은, 전체 이용자가 게시된 다수의 광고물을 열어 본 회수를 기준으로 할 때, 이용자가 광고물을 열어 본 시점이 일정시점을 기준으로 정해진 회수에 해당되는 조건인 것을 특징으로 하는 복권지급방법.

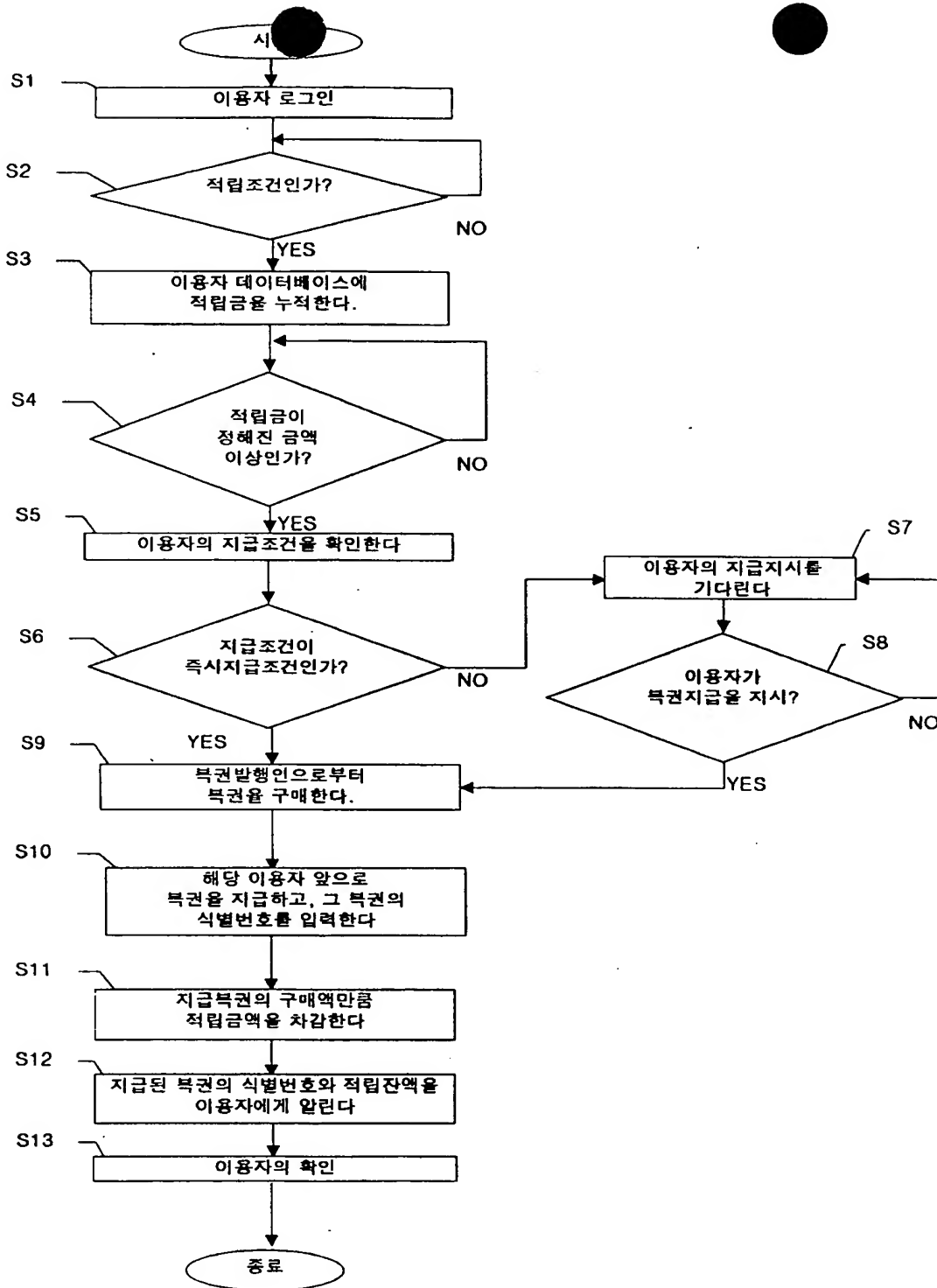
청구항11

제1항 내지 제10항 중 어느 한 항에 기재된 복권지급방법을 실행하기 위한 복권지급장치.

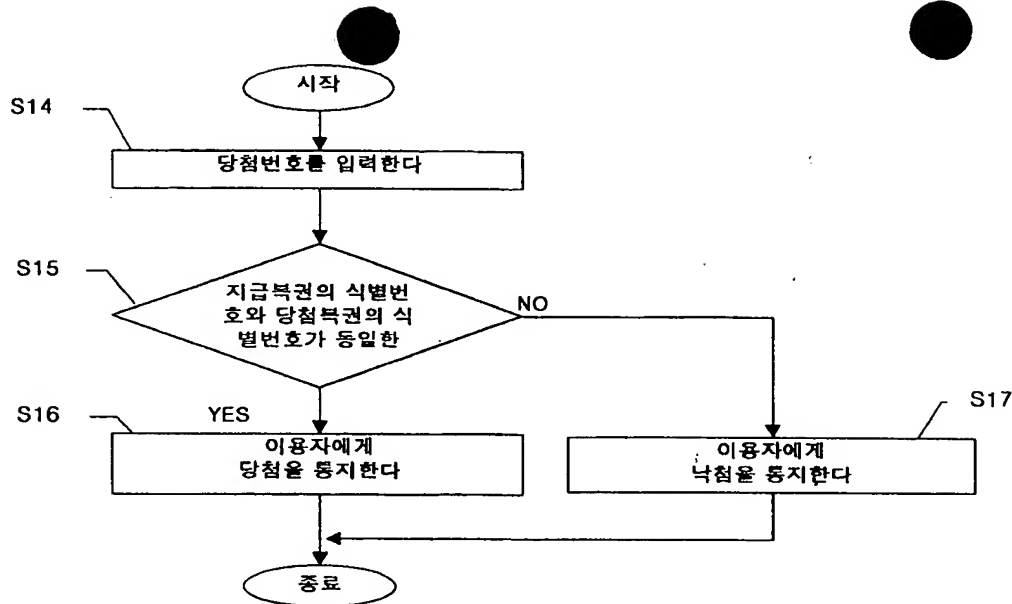
도면
도면1



도면2



도면3



도면4

